|  |  |
| --- | --- |
| **서비스 분석 개요** | |
| **작성자** | 문준호 |
| **서비스 제목** | 라이즈 오브 킹덤즈(연맹 센터) |
| **플랫폼 / 개발사** | 좆짱깨 |
| **출시시기** | 어제 |
| **개요** | |
| 짱깨 특유의 카피 짬뽕겜 라이즈 오브 킹덤즈 내에서 몇 안되는 봐줄만한 시스템으로,  길드 개념인 연맹 기능을 활용하기 위한 요소이다.  시청 레벨 3에서 개방되며, 주요 기능은 같은 연맹의 다른 지도자가 파견한 지원 부대의 수용,  연맹 구성원들의 지원을 통한 건축, 연구, 치유 시간 단축,  전투력 수치의 증가이다.  이중에서 특기할만한 것은 바로 소요시간 단축이다.  단순히 %로 감소시켜 주는 것이 아니라, 연맹원들이 아이콘을 터치해 지원 반응을 줘야 하며,  이때 받은 지원마다 고정수치와 %중 더 높은 수치를 적용해 감소시켜 준다.  자연스럽게 실시간 플레이중인 연맹원이 많을수록 빛을 발하는 기능인 것이다. | |

1. **대상 선정 사유**

이 똥끄지 같은 게임에서 가장 훌륭한 설계

1. **대상 서비스의 특징 및 차별화 포인트**

다른 게임들처럼 연맹원들이 전쟁할 때에만 얼굴을 보는게 아닌 평소부터도 다른 연맹원들과 도움을 주고받을 수 있다.

1. **분석 대상 요소**
   1. 서비스 전체 구성도

지원 1회당 1% or 1m 중 더 큰 값으로 감소

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 레벨 | 요구 조건 | 지원 부대 용량 | 지원 횟수 |  | 소모 시간 | 추가 전투력 |
| 1 | 시청 Lv.3 | 15000 | 5 |  | 7초 | 5 |
| 2 | 시청 Lv.3 | 20000 | 6 |  | 35초 | 19 |
| 3 | 시청 Lv.3 | 30000 | 7 |  | 1분 30초 | 21 |
| 4 | 시청 Lv.4 | 50000 | 8 |  | 7분 | 53 |
| 5 | 시청 Lv.5 | 75000 | 9 |  | 15분 | 116 |
| 6 | 시청 Lv.6 | 100000 | 10 |  | 37분 30초 | 265 |
| 7 | 시청 Lv.7 | 125000 | 11 |  | 1시간 15분 | 535 |
| 8 | 시청 Lv.8 | 150000 | 12 |  | 2시간 30분 | 1032 |
| 9 | 시청 Lv.9 | 175000 | 13 |  | 5시간 | 1962 |
| 10 | 시청 Lv.10 | 200000 | 14 |  | 10시간 | 3722 |
| 11 | 시청 Lv.11 | 237000 | 15 |  | 12시간 | 5945 |
| 12 | 시청 Lv.12 | 275000 | 16 |  | 14시간 24분 | 8761 |
| 13 | 시청 Lv.13 | 312500 | 17 |  | 17시간 16분 | 12366 |
| 14 | 시청 Lv.14 | 350000 | 18 |  | 20시간 44분 | 17036 |
| 15 | 시청 Lv.15 | 387500 | 19 |  | 1일 1시간 | 23146 |

[경제 기술]석공술- 소모 시간 최대 15% 감소

[경제 기술]공학- 소모 시간 최대 35% 감소

[연맹 기술]도시 건설1- 소모 시간 최대 8% 감소

[연맹 기술]도시 건설2- 소모 시간 최대 15% 감소

[임원 기술]고문- 소모 시간 최대 1% 감소

[VIP 혜택]소모 시간 최대 20% 감소

-----------------------------------------------------------------

[연맹 기술]협공- 지원시 감소 값중 고정 수치 최대 +2m